

Großes Rumtreiber-UPDATE

Warum ist ein Update notwendig?

Welche Bereiche wird das Update betreffen und was wird genau geändert?

Treten alle Änderungen sofort in Kraft?

Was passiert in der Übergangszeit bzw. welche Möglichkeiten habe ich, mein Inventar den Änderungen anzupassen?

Was passiert, wenn ich während der Übergangszeit bzgl. meines Inventars nicht aktiv werde?

Mein Steckbrief ist plötzlich gar nicht mehr vorhanden! Bin ich jetzt von der Seite gelöscht?

Haben neuere Spieler jetzt nicht einen großen Nachteil? Gibt es eine Anpassung?

Das ist mir alles viel zu kompliziert. Muss ich denn all diese neuen Regeln auswendig wissen, wenn ich einfach nur ab und zu bei einem Rollenspiel mitmachen möchte?



Warum ist ein Update notwendig?

Schon lange stellen wir fest, dass die Inventare aktiver Rumtreiber immer voller werden. Edelsteine, Hölzer, Zutaten, jede Menge Schätze... und wofür? So richtig zum Einsatz kommen die Gegenstände ja nicht und auch die begehrten Schätze finden nur selten Verwendung in Rollenspielen und rechtfertigen das ganze Brimborium kaum. Wir wollen also zum einen die Inventare übersichtlicher gestalten, zum zweiten dafür sorgen, dass Gegenstände auch wirklich von Wert sind und etwas Besonderes darstellen und zum dritten den Inventargegenständen einen richtigen Sinn geben. Einige Änderungen erscheinen euch vielleicht auf den ersten Blick nachteilig, aber wir sind überzeugt, dass es insgesamt die Motivation fördert und euch wieder mehr Spaß an der Seite gibt, wenn eben nicht alles so selbstverständlich ist. Also macht euch auf einige gravierende Einschnitte gefasst :) - Letztendlich dient es eurem Spaß!

Welche Bereiche wird das Update betreffen und was wird genau geändert?

Möglichst kurz und bündig hier die Übersicht über alle Änderungen. Lesen, schlucken, die Vorteile erkennen :):

Steckbriefe-Galleonen

Ab sofort dürft ihr maximal 100 Galleonen besitzen. Es ist aber möglich, über zusätzlich erwerbbar Gegenstände (Gringotts-Verliesschlüssel) dieses Limit auf 200, 350 oder unendlich viele Galleonen aufzustocken.

Steckbriefe-Inventar

Die maximale Anzahl der erlaubten Inventargegenstände wird auf 20 festgelegt. Die Grenze kann durch den Erwerb der „magischen Schublade“ auf 30 Gegenstände erhöht werden.

Die Begrenzung bezieht sich auf die Gesamtzahl aller Gegenstände der Kategorien Tränke, Zutaten, Tierisches, Hölzer und Erze, Steine und Perlen, Scherzartikel, Nützliches sowie Kleider und Besen. Hierbei gilt: 2 gleiche Gegenstände zählen trotzdem als 2 Gegenstände – es kann also nicht „gestapelt“ werden.

Nicht unter diese Begrenzung fallen Errungenschaften, Geschenke und die Items auf der Pinnwand (Gutscheine, Autogramm- und Grußkarten).

Sonderregelung „Schätze“: Ihr dürft maximal 5 Schätze, die durch Magisches Handwerk entstanden sind, besitzen. Diese Zahl lässt (momentan) noch nicht aufstocken.

Außerdem könnt ihr bestimmte Dinge (Edelsteine, Pflanzen, Flüssigkeiten) erst erhalten, wenn ihr sie durch eine entsprechende, im Schwarzmarkt erhältliche Errungenschaft freigeschaltet habt.

Steckbriefe-Auszeichnungen

Die Gold-Auszeichnung entfällt. Eine Änderung bzw. Anpassung des Auszeichnungssystems ist geplant, ist aber noch nicht spruchreif.

Steckbriefe-Infoinhalt

Einige sehr lange Infotexte mussten unwesentlich gekürzt werden, da sie sonst nicht auf die Schranktür gepasst hätten. Es handelt sich in erster Linie um kleine Umformulierungen (Ausnahme: Patronusinformation, siehe nächster Punkt). Solltet ihr damit nicht einverstanden sein, bitte einfach kurz melden.

Ihr könnt den Infotext auch weiterhin nachträglich ändern, ebenso das Bild. Für nachträgliche (!) Änderungen des Nachnamens, des Alters/der Klasse, der Abstammung und des Hauses benötigt ihr allerdings den Zusatzgegenstand „Pfauenfeder“, der auf dem Schwarzmarkt erworben werden kann.

Ein schmerzvolles Thema: Patronus und Apparieren

Das wird einigen wohl nicht gefallen. Ab sofort ist es nicht mehr möglich, einfach für sich zu „beschließen“, dass man einen Patronus erzeugen kann. Wie auch in der Harry-Potter-Welt ist es eben auch bei uns nicht so leicht, einen gestaltlichen Patronus zu erschaffen. Das muss man lernen. Auch hierzu gibt es einen speziellen Gegenstand beim Schwarzmarkt. Die gute Nachricht ist aber, dass ihr bei Erwerb dieses Gegenstands nicht nur ein kleines Privat-RPG erhaltet, indem ihr die Patronusbeschwörung offiziell „lernt“ - nein, ihr bekommt auch noch euer eigenes, individuelles Patronusbild und die Möglichkeit, dieses in den Rollenspielen zu verwenden.

Um in Rollenspielen apparieren zu können, ist nun ebenfalls ein bestimmter Gegenstand – das Apparierzertifikat nötig.

Schwarzmarkt

Hier könnt ihr ab sofort all die Gegenstände erwerben, die ihr braucht, um euren Charakter weiterzuentwickeln. Phiolenanhänger für die Patronusbeschwörung, Apparierzertifikate, Gegenstände um eure Inventar- und Galleonenbegrenzungen zu erweitern und auch sonstige Freischaltgegenstände. Dazu gibt

es eine Menge neuer Dinge, die euch in Rollenspielen nützlich sein können. Neu ist jedoch, dass als Bezahlung nicht nur Galleonen, sondern teilweise auch Gegenstände gefordert werden. Denn all eure mühsam gesammelten Dinge sollen ja auch einen Sinn ergeben – zumal sich im nächsten Punkt (Magisches Handwerk) so ziemlich alles geändert hat.

Magisches Handwerk

Gibt es nicht mehr. Halt, nicht erschrecken. Gibt es nicht mehr in der bisherigen Form. Ab sofort könnt ihr keine Aufträge mehr mit wahllosen Gegenständen erteilen. Das neue Handwerk soll eine Ausnahme bleiben. Wenn ihr einen bestimmten Gegenstand möchtet (Aussehen und Wirkung müsst ihr euch selbst überlegen), könnt ihr Aberforth darum bitten. Er wird euch dann mitteilen, ob dies überhaupt möglich ist (er wird euch sicher nichts erlauben, dass euch unbesiegbar macht o. ä.) und welche Gegenstände er dafür benötigt sowie euch über die anfallende Galleonengebühr informieren. Denkbar sind hier sowohl einfache, kleine als auch große magische Gegenstände.

Streifzüge

Autsch. Die Streifzüge werden ERHEBLICH teurer – nämlich:

Erstes Feld – 4 Galleonen

Zweites Feld – 5 Galleonen

Drittes Feld – 6 Galleonen

Streifzüge können erst gemacht werden, wenn man in Besitz eines Spatens ist. Diesen erhält man aber bereits als Belohnung, wenn man ein offizielles Rollenspiel absolviert hat.

Mit einem Goldenen Spaten aus dem Schwarzmarkt sind alle weiteren Streifzüge (weiterhin max. 3 Felder pro Monat) gebührenfrei – allerdings ist das gute Stück recht teuer.

Findet man einen Gegenstand, für den man die Sammelvoraussetzungen noch nicht erfüllt (Edelstein, Pflanze, Flüssigkeit), erhält man die Gebühr zurück, darf aber kein Ersatzfeld benennen.

Rätsel

Nochmal Autsch. Einige Rätsel, die recht guten Gewinn abwerfen, sind ab sofort nur für jene zugänglich, die im Besitz eines Rätselschlusses aus dem Schwarzmarkt sind. Genauere Informationen erhält man, wenn man das Rätselschloss erwirbt. Die Preisgelder für die Rätsel wurden ebenfalls angepasst.

Abenteuer

Hier ändert sich nichts – außer:

Findet man einen Gegenstand, für den man die Sammelvoraussetzungen noch nicht erfüllt (Edelstein, Pflanze, Flüssigkeit), erhält man als Ersatz ein kleines (!) Galleonentrostpflaster.

Auktionen

Grundsätzlich soll es auch in Zukunft wieder Auktionen geben. In der Übergangszeit zum Update (siehe weiter unten) gibt es hier aber möglicherweise Sonder-Versteigerungen von Rumtreibern, die ihr Inventar loswerden möchten. Es ist aber auch möglich, dass solche Auktionen unabhängig von der Unterseite „Ab's Auktionen“ im Chat stattfinden.

Treten alle Änderungen sofort in Kraft? Verliere ich sofort meine überzähligen Gegenstände/Galleonen?

Ja.

Nein.

:)

Alle Änderungen treten ab sofort in Kraft, d. h. Die neuen Gegenstände können ab sofort erworben werden, Streifzüge, Rätsel und Rollenspiele unterliegen den neuen Bestimmungen. Das gilt also auch für Patroni, für das Finden/Gewinnen von Pflanzen/Flüssigkeiten/Edelsteinen, etc.

ABER: Die Begrenzung der Inventarplätze, der Schätze und eurer Galleonen tritt erst ab dem 01. November in Kraft. Ihr habt also einen Monat Zeit, eure Schränke aufzuräumen und/oder euch entsprechende Zusatzitems anzuschaffen.

Übrigens: Wer bereits Pflanzen/Tränke/Flüssigkeiten/Edelsteine hat, behält diese natürlich. Auch wenn er keine Kristallflasche, Botaniktrommel oder Schmuckschatulle kauft. Allerdings wird er in Zukunft keine neuen Items dieser Art erhalten.

Was passiert in der Übergangszeit bzw. welche Möglichkeiten habe ich, mein Inventar den Änderungen anzupassen?

In der Übergangszeit ist geplant, dass es Termine für eine Art Flohmarkt oder Versteigerungen im Chat gibt. Unabhängig davon solltet ihr euer Inventar durchsehen und überlegen, was ihr ggf. loswerden wollt oder müsst.

Nutzt diese Zeit zum Tauschen, Verschenken, Kaufen und Verkaufen!

Ausserdem könnt ihr euch jederzeit an mich (Lenyca) wenden, wenn ihr zu dem Thema beraten werden wollt. In der Übergangszeit besteht die Möglichkeit, individuelle Lösungen zu finden, wenn ihr z. B. Schätze loswerden wollt. Womöglich erhaltet ihr beim „Einschmelzen“ sogar einen Teil der Ursprungsgegenstände zurück oder könnt bei Aberforth einen wirklich fairen Preis herauschlagen. In der Übergangszeit werden wir alles versuchen, damit ihr keine großen Nachteile oder Verluste durch die Änderungen habt.

Was passiert, wenn ich während der Übergangszeit bzgl. meines Inventars nicht aktiv werde?

Wir sind der Meinung, dass ein Monat Übergangszeit inkl. dieser Benachrichtigung ausreichend sind, um die Angelegenheit zu regeln. Auch wenn ihr nicht in den Chat kommen könnt, habt ihr ja die Möglichkeit, euch per Mail zu melden. Daher wird am 01. November euer Inventar an die neuen Begrenzungen angepasst, d. h. Euer Galleonenguthaben wird ggf. auf die Grenze von 100 G reduziert und Inventargegenstände/Schätze werden ebenfalls ans Limit angepasst. In diesem Fall erfolgt die Auswahl der verlorenen Gegenstände willkürlich und der Verlust wird auch nicht anderweitig erstattet.

Mein Steckbrief ist plötzlich gar nicht mehr vorhanden! Bin ich jetzt von der Seite gelöscht?

Nein, natürlich nicht. Vollständig werden Rumtreiber nur auf eigenen Wunsch oder bei groben Regelverstößen gelöscht. Wenn ihr sehr lange inaktiv ward und auch nicht auf Anfragen reagiert habt, wird der Steckbrief der Übersicht halber von der Seite genommen, ist aber offline „notfallgespeichert“ - inkl. Guthaben und Gegenstände. Wenn ihr euch also nicht mehr auf der Steckbriefseite findet, aber jetzt wieder aktiv werden wollt, meldet euch einfach und euer Steckbrief wird reaktiviert.

Anmerkung: Ein paar wenige Rumtreiber machen zwar alle paar Monate ein Rätsel oder schicken eine „Lebenszeichen“-Mail, lassen sich aber nie im Chat oder gar bei offiziellen Rollenspielen blicken. Wer also über einen langen Zeitraum nur in Form von Rätseln, Mails oder kurzem Smalltalk im Chat teilnimmt, aber bei sämtlichen RPGs durch Abwesenheit glänzt, muss ebenfalls damit rechnen, seinen Steckbrief zu

verlieren. Er wird dann auch keine Galleonen- oder sonstigen Gutschriften mehr erhalten, da alle Belohnungen letztendlich ja Teil der Rollenspiele sind. Solltet ihr davon betroffen sein und noch Fragen haben, könnt ihr euch jederzeit an die Rumtreiberseite wenden.

Haben neuere Spieler jetzt nicht einen großen Nachteil? Gibt es eine Anpassung?

Diese Frage wurde diskutiert. Grundsätzlich gilt aber: Die „alten Hasen“ haben sich ihren Besitz über einen langen Zeitraum erspielt. Ihnen gegenüber wäre es ungerecht, wenn ein Neuling es leichter hat und alles „zugesteckt“ bekommt, wofür sie selbst einige Monate gebraucht haben. Hinzu kommt, dass auch auf anderen Spieleseiten ein Neuling eben von vorn anfangen muss. Durch viel Aktivität kann er die erfahreneren Rumtreiber aber schnell einholen.

Außerdem müssten wir dann auch später jedem, der neu dazukommt, diese Angleichung zugestehen und der Sinn des gesamten Inventarsystems wäre hinfällig. Bitte habt also Verständnis, dass wir keine Geschenke für jene machen, die erst kurz dabei sind, nur weil sie sich (noch) nicht so viel leisten können.

Im Übrigen könnt ihr davon ausgehen, dass keiner einen wirklichen Nachteil hat. Im Gegenteil – wer lange dabei ist, läuft eher Gefahr, Galleonen oder Gegenstände zu verlieren, die er mühsam angehäuft hat.

Das ist mir alles viel zu kompliziert. Muss ich denn all diese neuen Regeln auswendig wissen, wenn ich einfach nur ab und zu bei einem Rollenspiel mitmachen möchte?

Nein. Auch wer überhaupt keine Rätsel löst, keinen Wert auf Gegenstände oder Freischaltungen legt und sich auch ansonsten nur in Form von Rollenspielteilnahmen an der Seite beteiligt, kann die RPGs voll und ganz auskosten. Gut, er darf eben keinen Patronus erschaffen und nicht apparieren und wird dem Gewinn von Belohnungen nichts abgewinnen können, aber spielen, zaubern und Spaß haben kann jeder auch ohne diese Zusatzfeatures. Allerdings ist es möglich, dass später vielleicht auch andere Zauber an Voraussetzungen geknüpft werden.

Und auch jemand, der sich nicht mit dem Inventarsystem befasst, muss sich der Regel unterwerfen, dass im RPG nur Gegenstände benutzt werden dürfen, die man auch im Schrank hat.